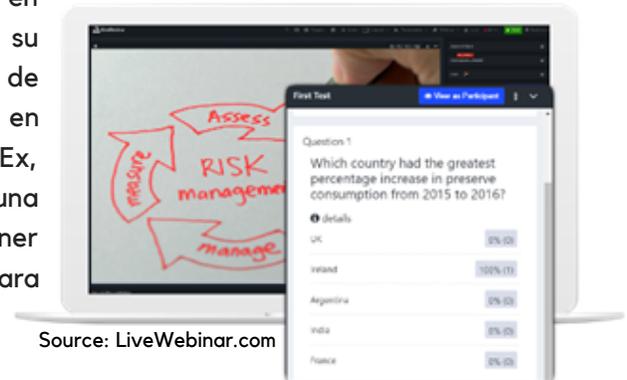


Herramientas para eventos colaborativos en línea

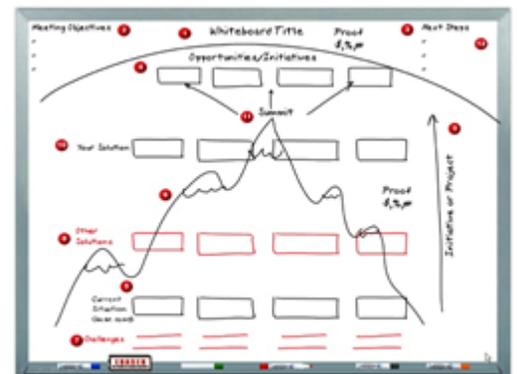
Encuestas en vivo: utilice la función de sondeo para realizar encuestas en vivo a los participantes y obtener retroalimentación en tiempo real. Las encuestas se pueden utilizar para preguntar a su público sobre el contenido de la presentación o medir su nivel de conocimiento al comienzo del evento. Softwares de transmisión en vivo como Cisco WebEx, Zoom, GoToWebinar, LiveWebinar y Livestorm ofrecen una funcionalidad de encuesta en vivo. Lea aquí y aquí para obtener más información sobre cómo puede usar las encuestas en vivo para interactuar con la audiencia.



Source: LiveWebinar.com

Sesiones en grupos: use sesiones grupales para dividir a los participantes en grupos reducidos con instrucciones, tareas y resultados esperados específicos. Las salas de seminarios web funcionan de la misma manera que en los eventos presenciales. Por ejemplo, podría usar sus salas de reuniones para hacer una lluvia de ideas en grupos, realizar estudios de casos u ofrecer capacitación a diferentes audiencias sobre diversos subtemas. El software de videoconferencia como Cisco WebEx, Zoom y GoToMeeting ofrecen la funcionalidad de generar salas para grupos. Lea aquí para obtener más información sobre cómo puede usar las sesiones en grupos en su evento en línea.

Pizarras: puede usar una pizarra para escribir sobre ella en tiempo real, agregando imágenes y otros elementos visuales. También puede invitar a su audiencia o a los presentadores a participar en el grupo completo o durante las sesiones en grupos reducidos. Puede grabar la animación de la pizarra en vivo y ponerla a disposición de sus participantes y otros públicos más tarde. Software como Cisco WebEx, Zoom, LiveWebinar y ClickMeeting cuentan con la función de pizarra integrada. Lea aquí y mire aquí para aprender cómo usar pizarras para alentar la colaboración y participación de su público.



Source: Corporate Visions

Simulaciones y juegos: si el material lo permite, utilice cuestionarios, juegos de lluvia de ideas y simulaciones, incluidas salas de escape para ludificar su evento virtual. Vea algunos recursos y ejemplos aquí y aquí.

